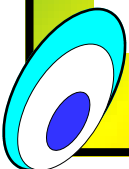
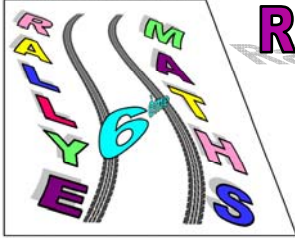


- Chaque responsable d'atelier doit avoir :
 - ⇒ Un stylo de l'As2Maths (petit cadeau)
 - ⇒ Un sac poubelle
 - ⇒ Une bouteille d'eau
- Chaque atelier débute à l'heure pile ou à la demie et dure 25 minutes. Normalement vous devriez entendre un coup de sifflet à chaque début et fin d'un atelier. Nous vous demandons de bien respecter les horaires de façon à garantir l'équité entre les équipes.
- Pour votre atelier vous devez avoir en plus :
 - ⇒ 3 plastifications recto-verso présentant la construction à réaliser et les consignes de pliage
 - ⇒ 5 ou 6 paquets de feuilles de papier pour origami (1 par collègue)
 - ⇒ Une feuille « résultats » contenant le barème sur laquelle vous marquerez les scores obtenus par les classes qui passeront par votre atelier
 - ⇒ 1 carton pour récupérer les constructions et les feuilles non utilisées.
- **Au début de l'atelier :**
 - ⇒ ***Vous expliquerez aux élèves que la classe devra construire 2 roues et qu'une roue se construit avec 8 « modules » (pièces qu'ils devront construire par pliage). Il faudra aussi un outil de mesure pour construire les modules. L'aide de tous est indispensable pour finir dans les temps !***
Les feuilles mises à leur disposition étant de couleurs différentes les élèves devront veiller à construire 4 modules de chaque couleur pour créer une roue.
- A la fin du temps imparti :
 - ⇒ Veiller à ce que les élèves jettent les papiers utilisés dans le sac poubelle
 - ⇒ Récupérer les productions des élèves et SVP les feuilles de papier non utilisées dans le carton prévu à cet effet
- Nous vous demandons de prendre la correction en charge collectivement et d'inscrire le nombre total de points obtenus par chacune des classe dans le tableau fourni. Toujours dans le souci de garantir l'équité entre les équipes, les 6 responsables des ateliers « origami » pourront se concerter pour noter les élèves. Lors de la pause déjeuner nous vous remercions de nous rapporter les résultats et tout le matériel.

IMPORTANT : Une fois que l'atelier a commencé nous vous remercions de veiller à ce que l'accompagnateur n'intervienne pas de manière à garantir l'équité entre les équipes.

L'As2Maths vous remercie de votre collaboration



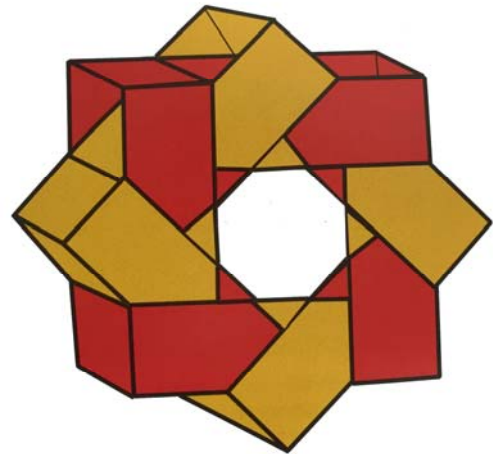


FINALE

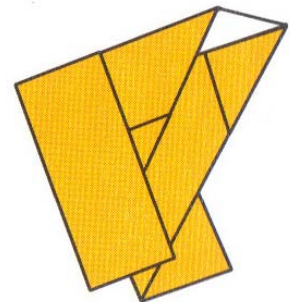


ATELIER 2 : LA ROUE

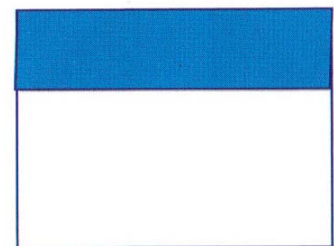
Vous devez construire 2 roues
comme celle-ci :



Pour construire une roue, vous devrez construire
8 modules identiques.

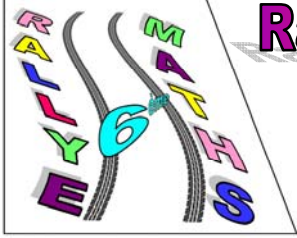


Pour construire un module vous aurez besoin de
créer un outil de mesure.

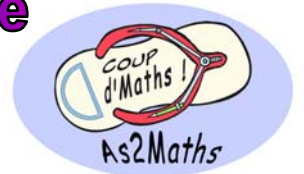


*Les feuilles à votre disposition sont de couleurs différentes.
Vous devez donc créer, pour chaque roue, 4 modules d'une
couleur, 4 modules d'une autre couleur et alterner les cou-
leurs lors de l'assemblage...*





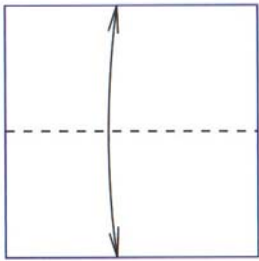
FINALE



ATELIER 2 : LA ROUE

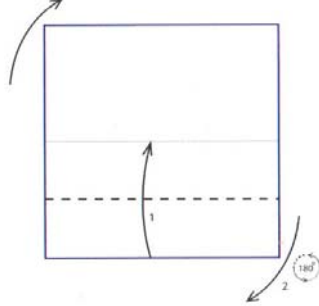
1. Création de l'outil de mesure

1



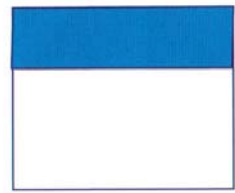
Plier le carré de façon à marquer l'axe de symétrie comme indiqués sur la figure puis ouvrir.

2



Rabattre le bord inférieur pour qu'il rejoigne l'axe central. Retourner la feuille.

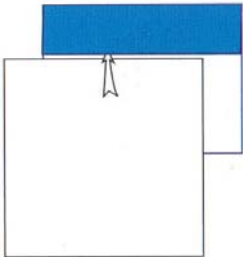
3



Ceci est votre outil de mesure pour créer les modules.

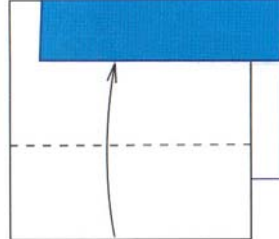
2. Création du module

4



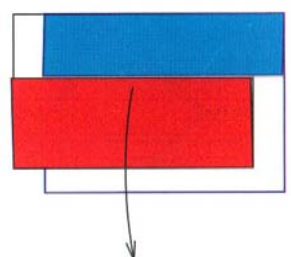
Placer la feuille qui servira à construire le module dans le pli supérieur de l'outil de mesure.

5



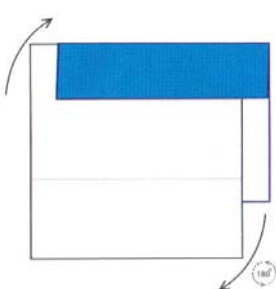
Rabattre le bord inférieur de la feuille le long du bord de l'outil de mesure.

6



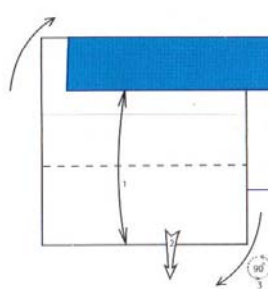
Marque le pli et déplier.

7



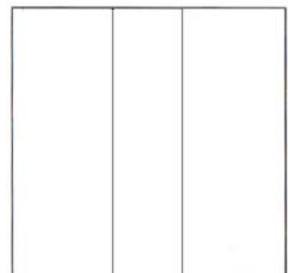
Tourner la feuille d'un demi de tour vers la droite.

8

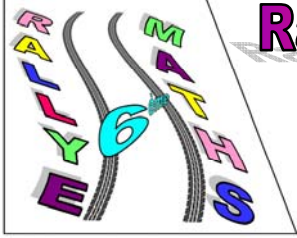


Rabattre le bord inférieur de la feuille le long du bord de l'outil de mesure. Marquer le pli et déplier.

9



Tourner la feuille d'un quart de tour vers la droite de façon à obtenir la figure ci-dessus.

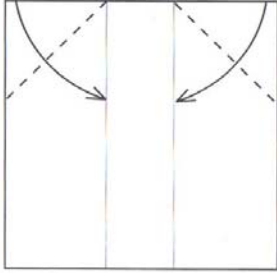


FINALE



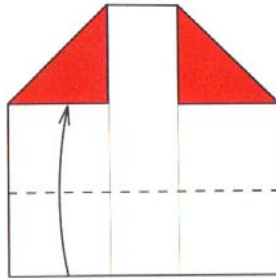
ATELIER 2 : LA ROUE

10



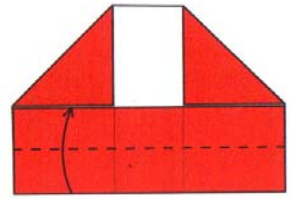
Rabattre les coins supérieurs comme indiqué sur la figure.

11



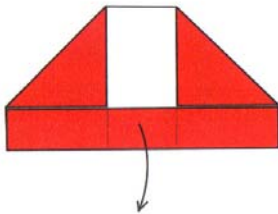
Rabattre le bord inférieur comme indiqué sur la figure.

12



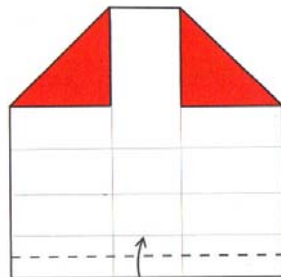
Rabattre le nouveau bord inférieur comme indiqué sur la figure.

13



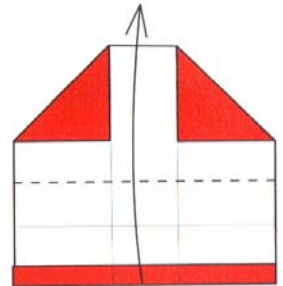
Une fois les plis marqués, déplier.

14



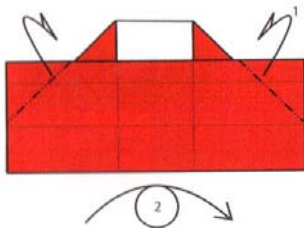
Rabattre le bord inférieur pour qu'il rejoigne la marque la plus basse.

15



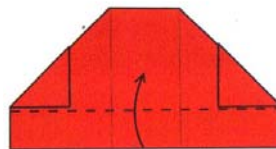
Plier comme indiqué sur la figure.

16



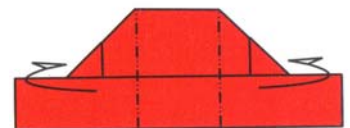
1. Rabattre les coins comme indiqué sur la figure.
2. Retourner la feuille.

17

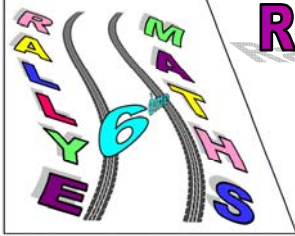


Rabattre le bord inférieur comme indiquée sur la figure.

18



Plier à 90° les côtés selon les marques verticales du centre.

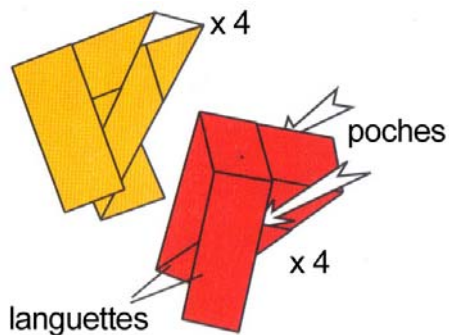


FINALE



ATELIER 2 : LA ROUE

19

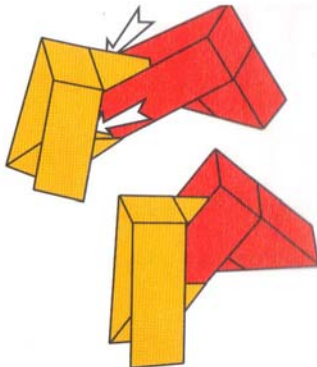


Repérer les poches et les languettes sur le module.

Il faut 8 modules identiques pour construire 1 roue.

Ne pas oublier de faire 4 modules d'une couleur et 4 modules d'une autre !

20



Insérer les languettes des modules dans les poches du module suivant et ajuster de manière à ce que l'assemblage tienne.

Continuer jusqu'à obtenir une roue !

21

La roue assemblée.

