

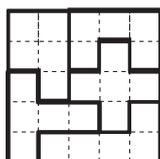
1. EN FORME (coefficient 1)  
ABECD.

2. MULTI-ÂGES (coefficient 2)  
58 ans

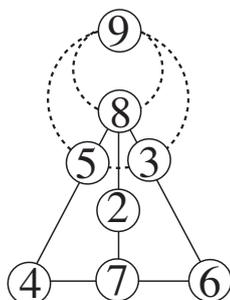
3. LE TRIBON (coefficient 3)  
6 bonbons.

4. BADABOUM (coefficient 4)  
5 cubes.

5. LE PUZZLE (coefficient 5)



6. DIX-SEPT PARTOUT (coefficient 6)



7. LE PAVAGE (coefficient 7)  
48 carreaux.

8. LA SUITE DE L'ANNÉE (coefficient 8)  
0.

9. UNE BONNE NAGEUSE (coefficient 9)  
30 minutes.

10. PARLONS VERLAN (coefficient 10)  
1 solution : 571428.

11. LE PLATEAU DE HEX (coefficient 11)  
30 cases.

12. QUEL PRODUIT ! (coefficient 12)  
1 solution : 25.

13. QUELLE PERTE ! (coefficient 13)  
2 solutions : 9 € ou 49 €

14. LE PARALLÉLÉPIPÈDE RECTANGLE (coef. 14)  
1 solution : 66 m<sup>3</sup>.

15. LA SALLE DE MATHS DU LYCÉE (coef. 15)  
1 solution : 2016 cm.

16. PROGRESSION VARIÉES (coefficient 16)  
2 solutions : 4 ou 4/9.

17. LA ROSACE (coefficient 17)  
25 %.

18. UNE CERCLE EQUIDISTANT (coefficient 18)  
3 solutions : 6 cm, 9 cm, 12 cm.

### NOTE AUX CORRECTEURS

Un problème est **complètement résolu** si le nombre de solutions et les réponses donnés sont justes. On lui attribue alors **1 point et l'intégralité de son coefficient**.

#### Problèmes numéros 13, 16 et 18 :

Si une seule solution est donnée et que cette solution est juste, le problème est noté (0 ; 6) pour le problème 13, (0 ; 8) pour le problème 16 et (0 ; 9) pour le problème 18.

Si deux solutions sont données, que ces solutions sont justes et que le nombre de solutions a été omis ou est inexact, le problème est noté (0 ; 13) pour le problème 13, (0 ; 16) pour le problème 16 et (0 ; 18) pour le problème 18.

**Dans tous les autres problèmes, lorsque le nombre de solutions est demandé :**

\* Si une seule solution est donnée, que cette solution est juste et que le nombre de solutions a été omis, on considérera que ce nombre est 1 par défaut.

\* Si une seule solution est donnée, que cette solution est juste et qu'un nombre de solutions erroné a été indiqué, le problème sera noté (0 ; n).

\* Si une solution fautive est donnée, dans tous les cas, le problème est noté (0 ; 0).